

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *ReciClothes* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Diseño, desarrollo de aplicaciones web, trabajo en equipo, metodología ágil* |
| Competencias | *Trabajo en equipo, desarrollo en inglés, administrar configuración de ambientes, Construcción de modelos arquitectónicos, programar consultas o subrutinas, implementar soluciones sistémicas, Gestionar proyectos informáticos, calidad de software, arquitectura, Requisitos de software.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El tema es relevante, ya que se necesitan habilidades de organización, y de desarrollo de aplicaciones web*  *Se encuentra ubicada en chile, y en todas las regiones en donde se puedan hacer envíos a través de starken*  *afecta a todas las personas que no puedan costearse ropa original, y que quieran ropa de buena calidad reusada*  *Es un valor real, donde Jimena puede vender sus productos, y las personas pueden sacar un beneficio real.* |
| 2. Objetivos | El objetivo principal es desarrollar una aplicación web autosostenible, la cual tenga un inicio de sesión de administración, en donde nuestra cliente sea capaz de administrar su negocio, ver sus ventas, pedidos, agregar productos, etc. |
| 3. Metodología | Usamos la metodología ágil (SCRUM), ya que para un proyecto con tan poco tiempo de desarrollo se necesita, feedback necesario, y reuniones diarias para organizar los tiempos.  Las fases de la metodología scrum consisten en:   * Inicio * Planificación * Desarrollo * Sprint retrospective * Lanzamiento |
| 4. Desarrollo | Inicio: Desarrollamos los entregables necesarios para los interesados, impact mapping, actores, historias, épicas, product backlog  Planificación: Priorizamos las historias de usuarios, y las evaluamos dependiendo si la tarea es difícil o no, todo esto en el product backlog  Desarrollo: Comenzamos con los sprints, separamos las tareas en el documento nos asignamos tareas y empezamos a desarrollar las funciones y la página  Sprint retrospective: reunión que tenemos al final un sprint, nos ayuda con retroalimentación, en que nos fue mal, o bien, que podemos hacer en el siguiente sprint y si necesitamos abarcar más trabajo  Lanzamiento: Lanzamiento del proyecto, terminado con su documentación, con los entregables finales y aprobado por el cliente y su definición de terminada |
| 5. Evidencias | *Las evidencias que adjunto para el proyecto, son los entregables, transcripción de las reuniones que tuvimos con nuestra clienta, imágenes del código y logs de github.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Nos gustaría seguir aprendiendo sobre servicios online, como servidores, páginas web, etc.  Me proyecto buscando un trabajo similar a este, en donde me traten con respeto y me den una oportunidad de poder aprender en este ámbito laboral |